



Quelles Demandes d'Autorisation pour mes Travaux ?

La durée de validité d'un permis de construire est de 3 ans. Ce délai peut être prorogé de 2 fois 1 an

Au 1^{er} janvier 2021

PROJETS SANS AUTORISATION D'URBANISME



↳ Dans le cas d'une **construction**, la :

- Hauteur ne doit pas dépasser **12m**
- Surface de plancher et l'emprise au sol doivent être inférieures ou égales à **5m²**
- Surface d'une piscine doit faire au plus **10m²**
- Hauteur d'un mur doit être **inférieure** à **2m** et la longueur **inférieure** à **3m**

Instruction du dossier Compétence :
MAIRIE



DECLARATION PREALABLE OBLIGATOIRE



↳ Dans le cas de la **construction** de :

- garage ou de dépendance entraînant la création d'une **surface de plancher** et/ou emprise au sol comprise entre **5m²** et **20m²**

↳ Dans le cas de **Travaux** de :

- ravalement de façade qui modifie l'aspect extérieur de la construction
- installation d'une clôture ou murette d'une longueur supérieure à 5 m (en respectant le règlement du PLUI)
- changement de fenêtre, de porte
- réfection de toiture
- pose de fenêtre de toit

Instruction du dossier Compétence :
DDT



PERMIS DE CONSTRUIRE OBLIGATOIRE



↳ Pour toute **construction nouvelle de plus de 20m²**

↳ Dans le cas de travaux d'agrandissement ayant pour effet la création d'une surface d'au moins : **20 m²** et au plus **40m²**.

- si après réalisation, la surface ou l'emprise total de la construction dépasse **170m²** de surface de plancher ou d'emprise au sol.

↳ Dans le cas où votre projet implique des démolitions :

- la demande de permis de construire peut porter à la fois sur la construction du nouveau bâtiment et sur la démolition

↳ Avant tout, se référer aux préconisations du PLUI, consultable sur le site :

<https://www.valdamour.com>

↳ **Taxe d'aménagement** dans le cas de surface créée close et couverte supérieure à 10m²

↳ Dossier envoyé en Préfecture pour visa



Une question ?



CHAMPAGNE-SUR-LOUE



N'hésitez pas à contacter la Mairie



03 84 37 69 12
mairie.champagne@valdamour.com

